

# DEAD LANDS

## MENTAL

d○ PERCEPTION

- Artillerie \_\_\_\_\_
- Art : \_\_\_\_\_
- Détecter (1) \_\_\_\_\_
- Pister \_\_\_\_\_
- Scruter \_\_\_\_\_

d○ CONNAISSANCES

- Carrière \_\_\_\_\_
- Conn. Des territoires : \_\_\_\_\_
- Région d'origine (2) \_\_\_\_\_
- Explosifs \_\_\_\_\_
- Déguisement \_\_\_\_\_
- Langues : \_\_\_\_\_
- maternelle (2) \_\_\_\_\_
- Médecine \_\_\_\_\_
- Métier : \_\_\_\_\_
- Science : \_\_\_\_\_
- Universalis : \_\_\_\_\_

d○ CHARISME

- Autorité \_\_\_\_\_
- Dressage \_\_\_\_\_
- Eloquence \_\_\_\_\_
- Intimider \_\_\_\_\_
- Persuasion \_\_\_\_\_
- Spectacle : \_\_\_\_\_

d○ ASTUCE

- Bidouiller \_\_\_\_\_
- Bluff \_\_\_\_\_
- Conn. de la rue \_\_\_\_\_
- Dénicher \_\_\_\_\_
- Jeux \_\_\_\_\_
- Ridiculiser \_\_\_\_\_
- Survie : \_\_\_\_\_

d○ ÂME

- Foi \_\_\_\_\_
- Tripes \_\_\_\_\_

## PHYSIQUE

d○ DEXTÉRITÉ

- Adresse \_\_\_\_\_
- Arc \_\_\_\_\_
- Crocheter \_\_\_\_\_
- Dérober \_\_\_\_\_
- Lancer : \_\_\_\_\_
- Passe-passe \_\_\_\_\_
- Recharge rapide \_\_\_\_\_
- Tirer : \_\_\_\_\_
- Tirer : \_\_\_\_\_

d○ AGILITÉ

- Attelage \_\_\_\_\_
- Combat : \_\_\_\_\_
- Conduire \_\_\_\_\_
- Equitation \_\_\_\_\_
- Esquiver \_\_\_\_\_
- Furtivité (1) \_\_\_\_\_
- Grimper (1) \_\_\_\_\_
- Nager \_\_\_\_\_

d○ FORCE

d○ RAPIDITÉ

- Dégainer \_\_\_\_\_

d○ VIGUEUR

## A-TOUTS & HANDICAPS

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

## CARACTÉRISTIQUES SPÉCIALES

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

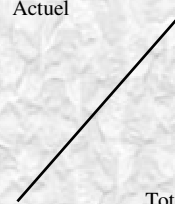
## PÉPITES

- Blanches \_\_\_\_\_
- Rouges \_\_\_\_\_
- Bleues \_\_\_\_\_

## TREMPE

## PRIMES

Actuel



Total

# DEAD LANDS

## ARGENT

\$ du nord \_\_\_\_\_

\$ du sud \_\_\_\_\_

## RELIQUES

## TON PIRE CAUCHEMAR

## EQUIPEMENT